Аннотация к игре «В гости к коту Василию»

с использованием программируемого робототехнического развивающего средства ЛогоРобот Пчелка.

Автор: Автор: Горюнова Светлана Александровна старший воспитатель, соавторы Рябова Анна Николаевна, Смирнова Ирина Андреевна воспитатели Государственного бюджетного дошкольного образовательного учреждения детского сада № 32 комбинированного вида Василеостровского района Санкт-Петербурга

Целью представленной игры «В гости к коту Василию» является развитие логического, пространственного мышления, внимания, коммуникационных и речевых навыков, формированию предметных знаний краеведческого характера о мостах Васильевского острова. При использовании ЛогоРобота Пчелка развиваются навыки ИКТ детьми дошкольного возраста, формируется алгоритмическое мышление и умение работать в группе, закрепляются умения ориентироваться на плоскости и в пространстве.

 Достижение желаемого результата, умение планировать свои действия и интересный иллюстративный материал «В гости к коту Василию» делает игру интересной для детей 5 - 7 лет.