

Практикум.

Цель: научить слушателей создавать три конкретных типа дидактических материалов с помощью графических нейросетей, уделяя особое внимание созданию серийных изображений в едином стиле.

Содержание:

Задание для самостоятельной работы: Вам предстоит продолжить работу над созданием дидактических материалов, используя "метод шаблона".

Задание 1: Создание пары антонимов Выберите любую пару понятий-антонимов, подходящих для дошкольников (например: "Большой - Маленький", "Веселый - Грустный", "День - Ночь"). Создайте промпт-шаблон для этой пары. Сгенерируйте два изображения, которые будут стилистически одинаковыми.

Задание 2: Элементы для игры "Найди тень" Выберите любой простой объект (фрукт, животное, транспорт).

Сгенерируйте два изображения:

1. Цветное изображение объекта.

2. Черный силуэт (тень) этого же объекта. Подсказка: для создания тени используйте в промпте слова черный силуэт, solid black silhouette, 2d, flat.