

Государственное бюджетное общеобразовательное
учреждение средняя общеобразовательная
школа № 18 с углублённым изучением математики
Василеостровского района Санкт-Петербурга

**ПРЕЗЕНТАЦИЯ ДИДАКТИЧЕСКОЙ
ИНТЕРАКТИВНОЙ ИГРЫ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ
ЭЛЕМЕНТОВ РОБОТОТЕХНИКИ
«Экскурсия по Санкт-Петербургу на
ретро-автобусе»**



**Подготовила:
воспитатель
Пузанская Марина Михайловна**

г. Санкт-Петербург
2022 год

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

- Цель:
 - закрепить знания детей о достопримечательностях Санкт-Петербурга.
- Задачи:
 - закрепить названия основных символов Санкт-Петербурга;
 - учить узнавать и называть достопримечательности по картинке;
 - учить применять робототехнику в дидактических играх;
 - развивать умение собирать самостоятельно из блоков STEM- набора машину;
 - развивать воображение, комбинаторные способности и логическое мышление при постройке;
 - закрепление умения программировать машину на движение.



МАТЕРИАЛ

- Картинки для мемо с видами города.
- Кубик с изображениями вопрос/пропуск хода/бонус.
- Поле для игры.
- STEM-набор «Академия НАУРАШИ» робототехника.
- Программа для программирования «Studuino».
- Вопросы про город Санкт-Петербург.



ПРАВИЛА ИГРЫ

- В игре могут участвовать как 2 человека + ведущий, так и 2 команды + ведущий.
- Каждая команда собирает свой ретро-автобус.
- Каждая команда программирует ретро-автобус (чтобы он при нажатии на кнопку reset передвигался на следующую остановку на игровом поле).



- После сборки и программирования ретро-автобуса дети ставят его на начало экскурсии;
- Начинает команда с самым младшим участником;
- Первый участник бросает кубик
- Если выпадает:
- ?- нужно ответить на вопрос ведущего.
- □?- нужно ответить на вопрос картинку(что изображено на карточке)
- X- пропуск хода.
-  - бонус(ответив на один вопрос ведущего участник ходит второй раз)
- Если участник не отвечает на вопрос он остаётся на том же месте.
- Если участник отвечает на вопрос он нажимает на кнопку reset и передвигается на следующую остановку.
- Выигрывает команда (участник) , которая первой дошла до финиша.



STEM-НАБОР «АКАДЕМИЯ НАУРАШИ»

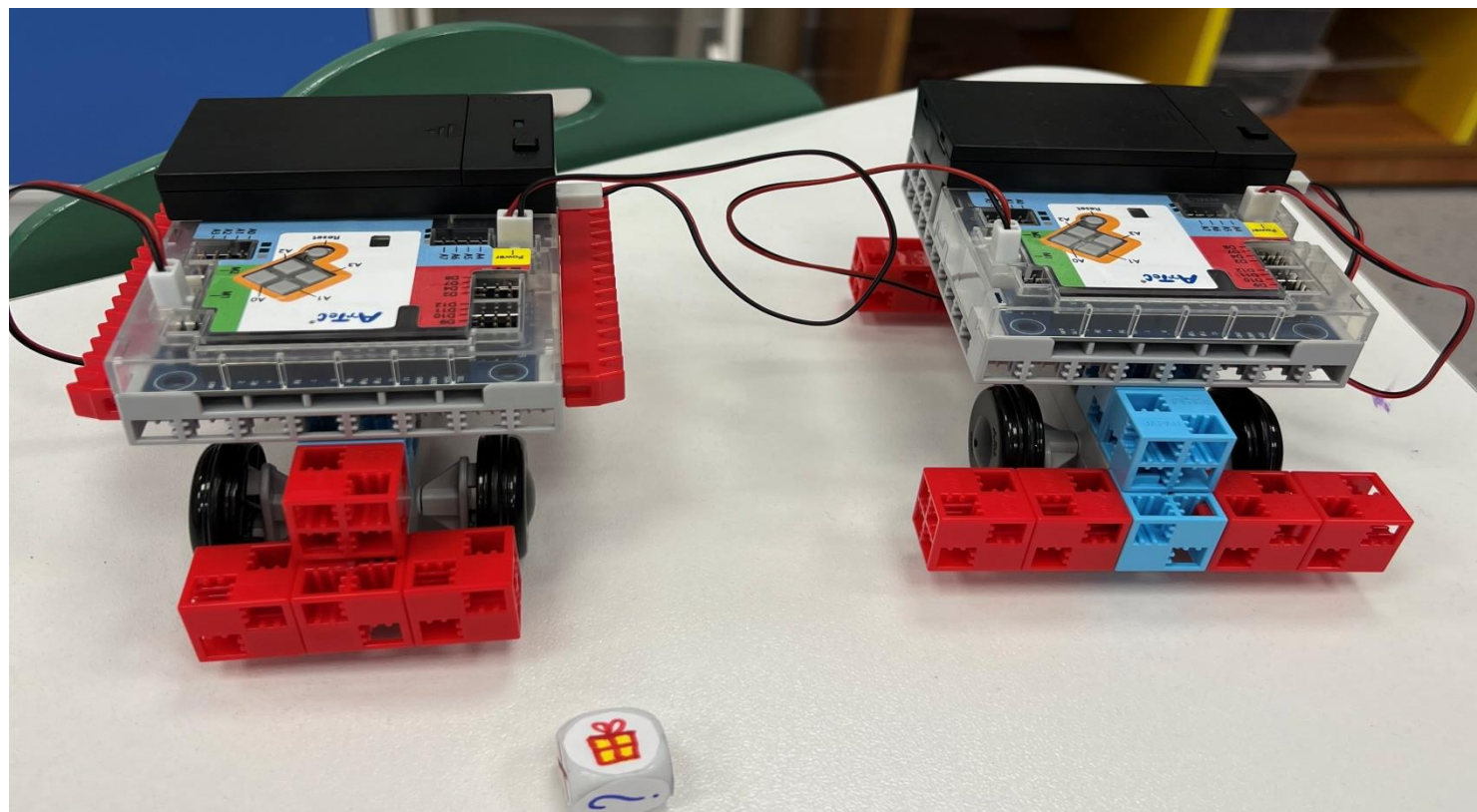
РОБОТОТЕХНИКА



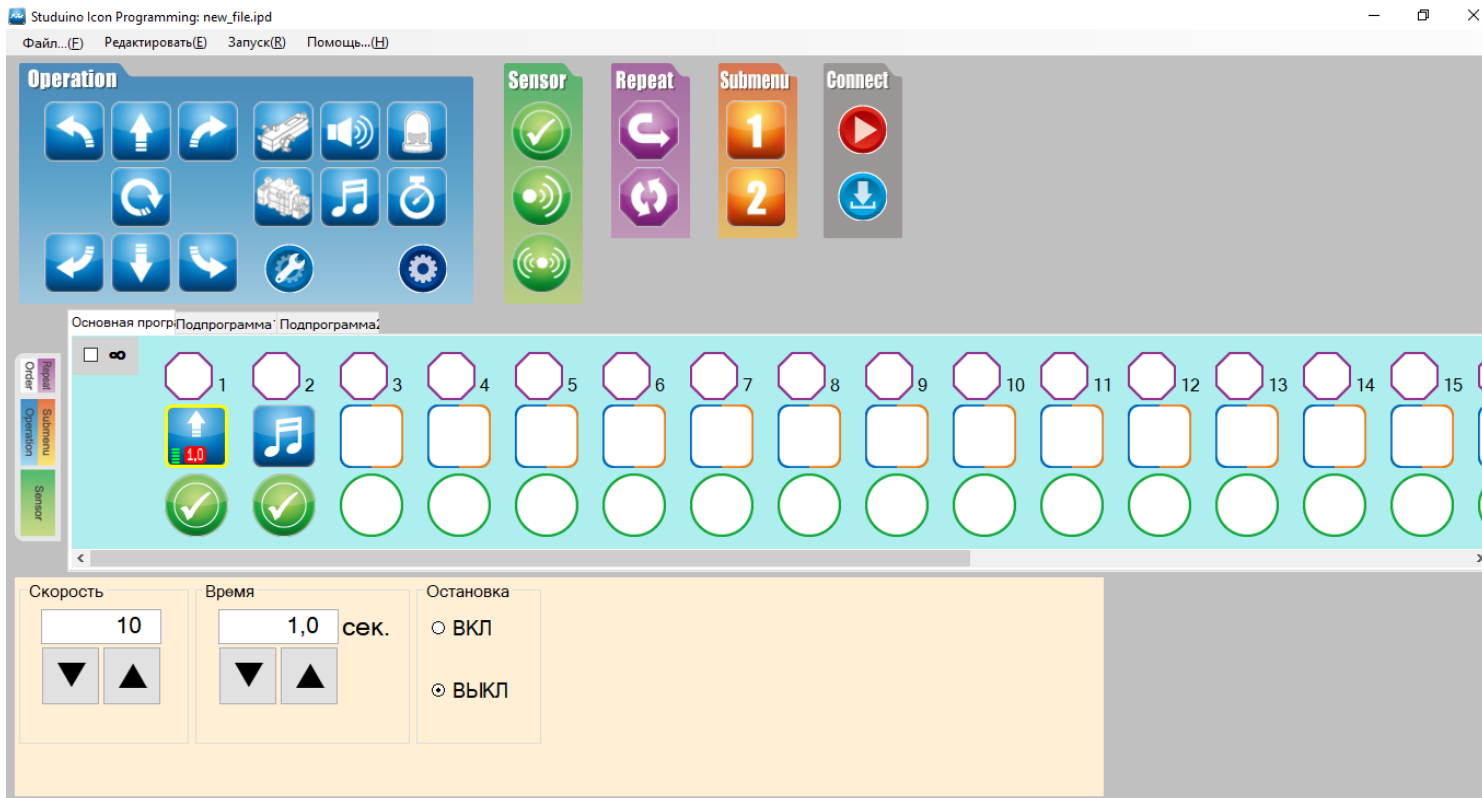
СБОРКА РЕТРО-АВТОБУСА



РЕТРО-АВТОБУСЫ



ПРОГРАММА



Поле для игры и карточки с видами достопримечательностей Санкт-Петербурга



ПРИМЕРНЫЕ ВОПРОСЫ

1. Кто является основателем нашего города?

(Петр I)

2. Какая река самая главная в городе?

(Нева)

3. На чем стоит наш город?

(На болотах и островах)

4. На каком острове стали закладывать наш город?

(На заячьем)

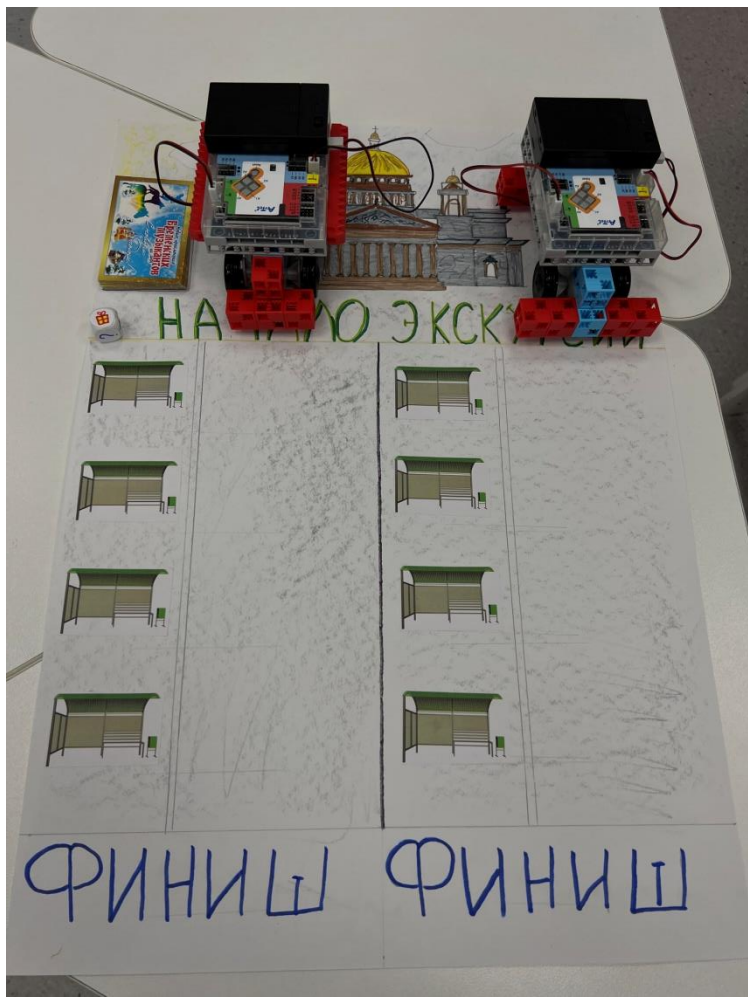
5. Главный проспект нашего города?

(Невский проспект)

И т.п.



НАЧАЛО ИГРЫ



ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС



Спасибо за внимание!

