

# *Карточка игр*

## *экономического содержания*

*Цель: закрепить и уточнить "экономическую" терминологию, расширить и активизировать словарный запас за счёт понятий: товар, оптом, розница, прибыль.*

*Развивать логическое мышление, зрительную и слуховую произвольную память, умение анализировать, правильно оперировать моделями, проводить аналогию, составлять связные рассказы.*

*Воспитывать бережное отношение к окружающей среде, к своему здоровью, любовь к природе.*

## **Игра "Распутай клубок"**

Для детей 5-7 лет (составитель Смирнова Т.)

Игровая цель: Распутав клубок, узнать, что принесли в благодарность Мишке каждый из его гостей.

Материал: Карандаш, лабиринт, покрытый прозрачной плёнкой.

Правила игры: Дети, получив лабиринт (покрытый прозрачной плёнкой) карандашом показывают ниточку, которая связывает гостя и его подарок.

Усложнение: Ответить на вопрос: "Почему именно эти подарки приготовили гости для Мишки".

## **Игра " Прочти и запомни"**

Для детей 6-7 лет (составитель Захарова Л.Д.)

Игровая цель: Зрительно обозначив жёлтую и голубую стороны ленты, прочитав два полезных совета, о которых часто забывал Мишка.

Материал к игре: Карточка с изображением ленты.  
Текст: " Делаешь наспех - сделаешь на смех". "Семь раз отмерь – один раз отрежь".

Правила игры: Дети получают карту с перепутанной лентой, пальчиком следуют от начала до конца ленты, читают пословицы.

## **Игра " Где, чья корзинка"**

Игра для детей 5-7лет (составитель Захарова Л.Д.)

Игровая цель: Кто первый определит где, чья корзина.

Материал: Карточка с изображением корзины, набор букв.

Правила игры: Определить: кому принадлежит корзинка и почему? Положить первую букровку "хозяина" корзинки на изображение.

## **Игра "Вкусное варенье"**

Для детей 6-7лет (составитель Мельникова Н.А.)

Игровая цель: кто быстрее найдет нужную этикетку.

Материал: рисунок с логической задачей.

Правила игры: взрослый показывает детям рисунок с логической задачей, обращая внимание на то, что нужно посмотреть и определить, какая этикетка должна быть следующей.

Усложнения: Объяснить ход рассуждений, обосновать решение.

**Игра " Подарок- загадка веселой Белки".**  
Для детей 6- 7 лет (автор Мельникова Н.А.)

Игровая цель: кто первый определит, какой цветок должен быть вышит в пустой клеточке.

Материал к игре: логическая таблица, покрытая прозрачной пленкой, цветные фломастеры.

**Игра " Коробочка для орехов"**  
Для детей 6- 7 лет (автор Захарова Л.Д.)

Игровая цель: изготовить коробочки для орехов.

Материал к игре: квадратный лист бумаги, можно цветной или из журнала.

Правила игры:

1. Сложить листок по диагонали.
2. Сложить еще раз.
3. Развернуть в направлении стрелки.
4. Точно также развернуть обратную сторону.
5. Раскрыть в направлении стрелки.
6. Перегнуть в обратную сторону.
7. Повторить на обратной стороне операции 5 и 6.
8. Согнуть в направлении стрелки.
9. Точно также отогнуть оставшиеся три кромки.
10. Расправить середину коробочки.

## **Игра "Ребус".**

Для детей 6-7 лет (составитель Якушева К.В.)

Игровая цель: Разгадав ребус, узнать, какая туча зависла над домом Мишки.

Материал к игре: Ребус.

Усложнение: Объяснить понятие "затраты".

## **Игра "Какой из грибов здесь лишний?"**

Для детей 5-6 лет (составитель Захарова Л.Д.)

Игровая цель: Кто быстрее определит, какой из грибов лишний.

Материалы к игре: Картинка с изображением грибов.

Правила игры: Рассмотрев картинку определить, какой из грибов лишний и почему?

Усложнение: Объяснить, какое время года изображено на картинке, обосновать свой ответ.

## **Игра "Волшебные камушки"**

Для детей 6-7 лет (составитель Якушева К.В.)

Игровая цель: Помоги прочесть младшему другу.

Материал к игре: Карточка с заданием "Доброе братство лучшее богатство".

Правила игры: Пройдя по камушкам, как показывают стрелки, ты узнаешь основное правило Мишки и его друзей.

Усложнение: Назови пословицы, которые могли бы стать правилом для Мишки и его друзей.

**Алгоритмическая игра "Мишка-бизнесмен"**  
Для детей 6-7 лет (составитель Захарова Л.Д.)

Игровая цель: Правильно разложить модели последовательных действий.

Материал к игре: Карточки-модели, карточки-стрелки.

Ход игры: Детям предлагают различные ситуации:

- Как Мишка собирал малину.
- "Грустные" орешки.
- "Летние" пчёлы.

Усложнение: Старшие дети самостоятельно играют с младшими.

**Задачник мудрого Филина.**

Для детей 6-7 лет (составитель Л.В.Кнышова)

Игровая цель: Набрать наибольшее количество очков, правильно ответить на вопрос.

Материал к игре: Карточки с вопросами.

Правила игры: Отвечая на вопросы, набрать наибольшее количество очков. Вопросы:

- Как ты думаешь, откуда в магазинах берутся: игрушки, детская одежда, молоко, хлеб, минеральная вода?
- Миша открыл фабрику, чтобы делать (производить) на ней мебель. А что делают (производят) там, где работают твои родители? Что ты умеешь делать сам?
- Если бы ты мог построить фабрику, чтобы ты стал на ней производить?
- Отгадай загадку:  
Угадай, как - то зовётся,  
Что за деньги продаётся.  
Это не чудесный дар,  
А просто-напросто ...(товар).

### **Игра "Кто, что сделал?"**

Для детей 6-7 лет (составитель Мельникова Н.А.)

Игровая цель: набрать большее количество фишек.

Материал к занятию: Фломастеры, карточка, покрытая прозрачной плёнкой, карточка с вопросами.

Ход игры: Правильно соединить рисунки.

Усложнение: Ответить на вопрос:

- Что ты делаешь дома (моешь полы, посуду, убираешь книги, игрушки...)

Сэкономил ли ты силы и время мамы или бабушки?

## **Игра "Реклама".**

Для детей 7 лет (составитель Мельникова Н.А.)

Игровая цель: Выбери из двух предложенных наиболее удачную рекламу.

Материалы: Карточки с вопросами.

На одной улице шили два портных, первый портной, что бы привлечь клиентов, повесил над дверью такую табличку:

"Здесь живет самый лучший портной в городе".

Второй рекламирует себя немного иначе:

"Здесь живет самый лучший портной на улице".

Усложнение: Придумай рекламу самых вкусных малиновых пирогов, или самой веселой игры.