

Самостоятельная работа.

Название: «Разработка картотеки игр и упражнений на тему «Азбука моих эмоций».

Цель: Систематизировать полученные знания и создать готовый методический продукт, который можно сразу же применять в работе с детьми.

Задание: Разработайте картотеку, состоящую из трех игр/упражнений, направленных на развитие разных аспектов самосознания. Каждая игра должна быть описана по следующему плану:

1. Название игры.
2. Цель: (На какой компонент самосознания направлена игра: распознавание, понимание причин или вербализация).
3. Возрастная группа.
4. Необходимые материалы.
5. Ход игры (подробное описание). Требования к содержанию:

Игра №1: Должна быть направлена на распознавание эмоций (например, с использованием карточек, зеркала, движений).

Игра №2: Должна быть направлена на понимание причин эмоций (например, на основе сказки, картинки или проблемной ситуации).

Игра №3: Должна быть направлена на вербализацию эмоций (например, с использованием «Я-высказываний», круга общения).

Форма сдачи: Готовая картотека оформляется в текстовом документе и загружается на образовательную платформу